

**FACULTAD
DE BELLAS ARTES**
UNIVERSIDAD DE SEVILLA

**GRADO
EN BELLAS ARTES**

**MENCIÓN EN
NUEVAS TECNOLOGÍAS**

**GRADO
EN CONSERVACIÓN**

**Y RESTAURACIÓN
MÁSTER UNIVERSITARIO
EN ARTE: IDEA**

**Y PRODUCCIÓN
MÁSTER UNIVERSITARIO
EN CONSERVACIÓN DE
BIENES CULTURALES**

**MÁSTER UNIVERSITARIO
EN DISEÑO, ARTE Y
NUEVAS TECNOLOGÍAS**

**DOCTORADO
EN ARTE Y PATRIMONIO
ACTIVIDADES**

**EXPOSITIVAS
Y CULTURALES**

BIBLIOTECA

ESPACIO LARAÑA

SALA TRANSVERSAL

ALUMNI MOVILIDAD

PRÁCTICAS EXTERNAS

ACCIÓN SOCIAL

EXÁMENES
CURSO 2026/2027



EXÁMENES 2026/2027 MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, ARTE Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

PRIMER CUATRIMESTRE

ASIGNATURA	3º CONVOCATORIA – (1º año no hay) (3 al 13 de Noviembre de 2026)			1ª CONVOCATORIA (Febrero 2027)			2ª CONVOCATORIA (5 al 9 de Julio de 2027)		
	Aula	Días	Horas	Aula	Días	Horas	Aula	Días	Hora
ESCULTURA INTERACTIVA: APLICACIONES ROBÓTICAS Y EXPERIMENTACIÓN MATERIAL							Aula: 1S.51	5	9:00-11:00
REDES SOCIALES E ILUSTRACIÓN DIGITAL							Aula: 1.13	5	12:00-14:00
CREACIÓN AUDIOVISUAL EXPERIMENTAL							Aula: 1.13	6	9:00-11:00
DIGITALIZACIÓN, PROTOTIPADO Y FABRICACIÓN							Aula: 1S.51	7	9:00-11:00
CREACIÓN CON CÓDIGO Y APLICACIONES ARTÍSTICAS DE LA IA							Aula: 1.13	8	9:00-11:00
EXTENSIONES DEL PENSAMIENTO GRÁFICO							Aula: 1.13	9	9:00-11:00
OBLIGATORIA: METODOLOGÍAS DE INVESTIGACIÓN Y CREACIÓN							Aula: 1.13	6	12:00-14:00
OBLIGATORIA: COMUNICACIÓN: CONSTRUCCIÓN DE IDENTIDADES Y NARRATIVAS EMERGENTES							Aula: 1.13	8	12:00-14:00
OBLIGATORIA: CULTURA, ARTE, DISEÑO Y NUEVAS TECNOLOGÍAS							Aula: 1.13	7	12:00-14:00

EXÁMENES 2026/2027 MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, ARTE Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

SEGUNDO CUATRIMESTRE

ASIGNATURA	3º CONVOCATORIA – (1º año no hay) (3 al 18 de Noviembre de 2026)			1ª CONVOCATORIA (Julio 2027)			2ª CONVOCATORIA (12 al 16 de Julio de 2027)		
	Aula	Días	Horas	Aula	Días	Horas	Aula	Días	Hora
Proyectos creativos y de Diseño: difusión y transferencia							Aula: 1.13	13	9:00-11:00
Narración visual: experimentación y nuevos medios							Aula: 1.13	15	9:00-11:00
Ilustración y videojuegos: del concept al splash art							Aula: 1.13	12	9:00-11:00
Gestión del diseño, arte contemporáneo y ámbitos profesionales: empresa y emprendimiento							Aula: 1.13	16	12:00-14:00
TFM					12, 13 Julio			22, 23, 24 Septiembre	